?	Lune	RUOLO			FAZIONE	DESCRIZIONE e POTERI
☐	☾	Capo Branco			**Lupi**	E' il Lupo più forte in ordine di forza. Ogni notte può indicare un giocatore per attaccarlo.
☐	☾	Lupo del Branco			**Lupi**	E' il secondo Lupo più forte in ordine di forza. Ogni notte può indicare un giocatore per attaccarlo.
☐	☾	Giovane Lupo			**Lupi**	Non indica nel turno dei Lupi Mannari. Se viene messo al rogo, la notte successiva i Lupi Mannari possono attaccare due volte.
☐	☾	Traditore				La prima notte è individuato dai Lupi Mannari. E' protetto dai Lupi Mannari e se viene attaccato, li riconosce. Vince se vincono i Lupi Mannari.
☐	☾	Veggente			Villaggio	Ogni notte indica un giocatore e scopre se possiede un'Aura Oscura.
☐	☾	Mago			Villaggio	Ogni notte indica un giocatore e scopre se è Mistico.
☐	☾	Medium			Villaggio	Dalla seconda notte, indica un giocatore che è stato eliminato e scopre se possedeva un'Aura Oscura.
☐	☾	Strega			Villaggio	Dalla seconda notte indica un altro giocatore. Per quella notte quel giocatore è protetto dalle creature dell'Ombra.
☐	☾	Guaritore			Villaggio	Dalla seconda notte individua gli altri giocatori uccisi quella notte. Una volta per partita: può indicarne uno e farlo tornare in vita.
☐	☾	Contadino			Villaggio	Può essere, a sua insaputa, Contadino, Eroe o Lupo. Eroe: se viene attaccato dai Lupi, uccide il Lupo più forte in gioco.
☐	☾	Contadino			Villaggio	Può essere, a sua insaputa, Contadino, Eroe o Lupo. Lupo: se viene attaccato dai lupi, li riconosce e diventa un Lupo (Fazione Lupi Mannri, Aura Oscura).
☐	☾	Oste			Villaggio	All'inizio del giorno, se è vivo e la Veggente ha scoperto un'Aura Oscura, il Moderatore lo comunica pubblicamente.
☐	☾	Bardo			Villaggio	All'inizio del giorno, se è vivo e la Veggente ha scoperto un'Aura Bianca, il Moderatore lo comunica pubblicamente.
☐	☾	Monaco			Villaggio	La prima notte il Moderatore gli mostra due o più, fra i Ruoli Possibili per la partita che non sono presenti in gioco.
☐	☾	Eremita			Villaggio	E' protetto da tutte le creature dell'Ombra.
☐	☾	Prete			Villaggio	La prima notte individua il peccatore e scopre se Bocca di Rosa è in gioco.
☐	☾	Peccatore			Villaggio	La prima notte viene individuato dal Prete.
☐	☾	Pazzo				Se viene ucciso dai Lupi Mannari, la notte successiva il loro attacco sarà annullato. Vince se viene ucciso dai Lupi Mannari.
☐	☾	Giullare				Se viene messo al rogo, il giorno successivo il rogo sarà annullato a prescindere dai voti e dai poteri utilizzati. Vince se messo al rogo.

Vittoria degli Uomini

Nessuna creatura dell'Ombra in gioco.

Vittoria dell'Ombra

Creature dell'Ombra, solo una fazione in gioco.

Villaggio: In gioco non ci sono Criminali OPPURE ci sono Criminali, ma c'è almeno una Guardia.

Città: Vittoria degli Uomini a prescindere da Criminali e Guardie.

Criminali: In gioco è presente almeno un Criminale e non ci sono Guardie.

Amante: Il giocatore che ha indicato (o da cui è stato indicato) è ancora in gioco a fine partita.